



Università di Padova



Corso di Ingegneria del Software A.A.:2022/2023

# Verbale interno: discussione interfaccia utente

<b>Approvazione</b>	Bonavigo Michele
<b>Segreteria</b>	Pierobon Luca
<b>Verifica</b>	Massarenti Alessandro
<b>Uso</b>	Interno
<b>Destinatario</b>	Il gruppo

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>2</b>
1.1	Luogo e data dell'incontro . . . . .	2
1.2	Presenze . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Svolgimento</b>	<b>2</b>
3.1	Discussione gestione interfaccia grafica . . . . .	2

# 1 Informazioni generali

## 1.1 Luogo e data dell'incontro

- **Luogo:** Conferenza Discord;
- **Data:** 11/01/2023;
- **Ora di inizio:** 16:00;
- **Ora di fine:** 16:30.

## 1.2 Presenze

- **Totale presenze:** 3;
  - Alessandro Massarenti;
  - Luca Pierobon;
  - Mattia Casarotto.
- **Assenti:**
  - Giorgio Zarantonello;
  - Davide Romano;
  - Michele Bonavigo;
  - Samuel Peron.

# 2 Ordine del giorno

1. Discussione gestione interfaccia grafica.

# 3 Svolgimento

## 3.1 Discussione gestione interfaccia grafica

Si è svolta una discussione riguardo la gestione dell'interfaccia web. Si è valutato come requisito desiderabile, affinché l'esperienza utente sia ottimale, che l'interfaccia utente debba essere in grado di aggiornarsi in tempo reale in corrispondenza dell'aggiornamento dello stato del sistema, come ad esempio una modifica effettuata dal coordinatore.

Per quanto riguarda le tecnologie da utilizzare, si è inizialmente considerato l'utilizzo di REST e SSE<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup>Server-Sent Events