



Università di Padova



sweasabi@gmail.com

Corso di Ingegneria del Software A.A.:2022/2023

Verbale riunione con: *Synclab, Srl*

Approvazione	Massarenti Alessandro
Segreteria	Casarotto Mattia
Verifica	Pierobon Luca
Uso	Esterno
Destinatario	Committente

Indice

1	Informazioni generali	2
1.1	Luogo e data dell'incontro	2
1.2	Presenze	2
2	Punti del giorno e aspettative	2
3	Risultati	3

1 Informazioni generali

1.1 Luogo e data dell'incontro

- **Luogo:** Videoconferenza Google Meet;
- **Data:** 25/10/2022;
- **Ora di inizio:** 17:30;
- **Ora di fine:** 18:00.

1.2 Presenze

- **Totale presenze:** 3;
 - Alessandro Massarenti;
 - Mattia Casarotto;
 - Luca Pierobon.
- **Assenti:**
 - Michele Bonavigo;
 - Davide Romano;
 - Giorgio Zarantonello;
 - Samuel Peron.
- **Partecipanti esterni:**
 - Fabio Pallaro (SyncLab, Srl)
 - Matteo Galvagni (SyncLab, Srl)

2 Punti del giorno e aspettative

1. Riguardo agli incontri periodici e ai metodi di comunicazione preferiti

- L'azienda propone incontri bisettimanali/settimanali ufficiali dove verrà presentato il lavoro svolto fino a quel momento (di conseguenza si svilupperà un verbale sulla riunione);
- in ogni caso il proponente si mette a disposizione per incontri aggiuntivi in chiamata, usando un server sull'applicativo Discord di proprietà dell'azienda o per messaggio, su Telegram, per questioni risolvibili velocemente;

2. Figure affiancate durante lo svolgimento del progetto

- Il proponente ha messo a nostra disposizione in caso di necessità un team composto da:
 - una persona con 10 anni di esperienza su blockchain: Matteo Galvagni;
 - una persona con 20 anni di esperienza: Fabio Pallaro;
 - una persona con 2/3 anni di esperienza su Angular.

3. Servizi consigliati

- I servizi da utilizzare sono stati suddivisi secondo il proponente in "consigli" e "forti consigli":
 - consigli:
 - * Angular è un consiglio per lo sviluppo della WebApp: è considerato il migliore vista la sua diffusione, in particolare nell'ambito dello sviluppo di soluzioni più complicate. L'azienda usa Angular ma è possibile utilizzare anche React o altri framework (anche se questi ultimi sono più adatti per applicazioni meno complesse);

- * evitare assolutamente framework nuovi, solitamente non dispongono di una documentazione sufficientemente dettagliata.
- forti consigli:
 - * Blockchain ethereum compatibile: si può scegliere una qualsiasi blockchain che sia retrocompatibile con Ethereum.
 - * Solidity per la definizione degli Smart Contracts.
 - * Metamask come wallet per interfacciare con le webapp per due motivi. Il primo, uno dei più grandi ed usati e di conseguenza è disponibile molta più documentazione a riguardo (semistandard), il secondo, Matteo Galvagni ha esperienza a riguardo.

4. Servizi di testing e coverage

- test end-to-end e test di unità (solo coverage e nessun grafico) fanno da requisito minimo per passare il progetto;
- test con Truffle per la parte in JavaScript;
- per i test della parte in Angular saranno forniti dei file appositi.
- servizio di coverage a nostra discrezione, si può discuterne a riguardo, in ogni caso è essenziale che venga mostrata la percentuale.

5. Le transazioni avverranno solo su blockchain?

- Le transazioni economiche dovranno avvenire solo su contratto digitale (quindi blockchain), in particolare si è accennato all'uso del valore stabile.

3 Risultati

Durante la riunione sono stati presentati in modo estremamente chiaro i vincoli del capitolato e le risposte alle nostre domande sono state esaustive.

Tuttavia, discutendo delle tecnologie e dei servizi in uso sulla blockchain, l'argomento del capitolato è sembrato distante dalle competenze della maggioranza dei componenti.