



Università di Padova



sweasabi@gmail.com

Corso di Ingegneria del Software A.A.:2022/2023

# Verbale riunione con: *Imolainformatica S.p.A.*

<b>Approvazione</b>	Massarenti Alessandro
<b>Segreteria</b>	Peron Samuel
<b>Verifica</b>	Pierobon Luca
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatario</b>	Committente

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>3</b>
1.1	Luogo e data dell'incontro: . . . . .	3
1.2	Presenze . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Punti del giorno e aspettative</b>	<b>3</b>
2.1	Visione della bozza architettuale . . . . .	3
2.2	Definizione precisa di un MVP e degli obiettivi . . . . .	3
2.3	Discussione delle tecnologie . . . . .	3
2.4	Tempistiche di rilascio . . . . .	4
2.5	Nozioni di testing . . . . .	4
2.6	Utilizzo Github . . . . .	4
2.7	Metodi di comunicazione . . . . .	4

2.8 Informazioni su luci e sensori forniti . . . . .	4
<b>3 Risultati</b>	<b>4</b>

# 1 Informazioni generali

## 1.1 Luogo e data dell'incontro:

- **Luogo:** Video conferenza Google Meet;
- **Data:** 21/10/2022;
- **Ora di inizio:** 14:45;
- **Ora di fine:** 15:50.

## 1.2 Presenze

- **Totale presenze:** 4;
  - Alessandro Massarenti;
  - Luca Pierobon;
  - Michele Bonavigo;
  - Samuel Peron;
- **Assenti:**
  - Giorgio Zarantonello;
  - Mattia Casarotto;
  - Davide Romano.
- **Partecipanti esterni:**
  - Lorenzo Patera (Imolainformatica S.p.A)

# 2 Punti del giorno e aspettative

## 2.1 Visione della bozza architetture

- È stata presentata una idea generale degli obbiettivi del progetto.

## 2.2 Definizione precisa di un MVP e degli obiettivi

- Questo punto verrà trattato dopo aver preso il capitolato.

## 2.3 Discussione delle tecnologie

- Per database si può utilizzare sia PostgreSQL che NoSQL;
- i server sono offerti dall'azienda;
- per la comunicazione dei componenti IoT il protocollo MQTT;
- ApiRest utilizzando Flask;
- React per lo sviluppo della WebApp;
- molta flessibilita nei linguaggi di programmazione;
- nessun limite imposto.

## **2.4 Tempistiche di rilascio**

- Incontri bisettimanali flessibili.

## **2.5 Nozioni di testing**

- SonarQube per testing del codice e coverage che dovrà superare l'80%.

## **2.6 Utilizzo Github**

- GitHub come VCS;
- continuous Integration con GitHub Actions.

## **2.7 Metodi di comunicazione**

- Gruppo Telegram per mettersi in contatto diretto con l'azienda;
- responsabili disponibili anche a contatti diretti tramite mail e telegram.

## **2.8 Informazioni su luci e sensori forniti**

- Utilizzo di led dimmerabili e generici sensori;
- il punto critico del progetto sarà la scalabilità dei lampioni.

# **3 Risultati**

La riunione ha fatto chiarezza sui nostri dubbi, l'azienda si è mostrata molto disponibile per la comunicazione e ci viene lasciato un ampio spazio di manovra per quanto riguarda la scelta dei vari protocolli e dei linguaggi di programmazione, i dispositivi ci verranno forniti direttamente dall'azienda la quale ci metterà a disposizione anche dei server.